




Agiles Team Coaching

“Wenn Du ein Schiff bauen willst, dann trommle nicht Menschen zusammen um Holz zu beschaffen, Aufgaben zu vergeben und die Arbeit einzuteilen, sondern lehre die Menschen die Sehnsucht nach dem weiten, endlosen Meer.”

- Antoine de Saint-Exupéry

 2 Tage (14 Stunden)

 **On-site** : Wir kommen zu Ihnen, um Ihr Team zu coachen (3 ~ 8 TeilnehmerInnen) 2 800 € ohne MwSt + Kosten (Fahrt, Unterbringung, etc.)

 Unsere Fortbildungen können in Frankreich finanziert werden.

02 85 52 60 25
hello@knplabs.fr

Trainingsziele:

Individuelle Analyse der Bedürfnisse Ihres Teams und die aktuellen Projekte. Was brauchen Sie konkret ? Was ist schon vorhanden und braucht nur verbessert oder neu angestoßen zu werden ? Gemeinsame Identifikation der Tools, die Ihr Team Lust am Erfolg bringen werden.

Beschreibung:

Nach einer kurzen, theoretischen Einführung in die agilen Werte und Prinzipien, "spielt" Ihr Team "Lego4Scrum". Mit Hilfe dieses Serious Games lebt Ihr Team konkret die Agile Methode Scrum, nebenbei verbessert sich die die Teamkommunikation und Arbeitsweise durch stetige Kommunikation.

Weiter geht es mit einem Brainstorming, der Simulation eines Sprintreviews und einem Backlog-Workshop. Durch die Simulation kann Ihr Team die Agilen Tools konkret testen und danach die Vor- und Nachteile analysieren. Weiterhin wird der Coach helfen, die Tools konkret an die Bedürfnisse anzupassen.

Programm:

1. Definition der verschiedenen agilen Rollen und Ereignisse : wir beginnen ganz vorne

2. LEGO for Scrum : *Serious game* um Scrum konkret zu testen

- Die einzelnen Rollen verstehen
- Die SCRUM Ereignisse durchlaufen
- Nachbesprechung SCRUM

3. Brainstorming : Wie können wir Agile Methoden in unserer Firma anwenden ?

- Die Organisation und Ihre Hürden verstehen
- Miteinander arbeiten und den anderen verstehen
- Die richtige Arbeitsmethode finden, die alle Erwartungen erfüllt und die Bedürfnisse Ihres Team respektiert.

4. Sprint Review + Retrospective des letzten Sprints : Sprint Review Coaching

- Der Coach nimmt an Ihrer echten Sprint Review teil oder simuliert ein Sprint Review in einem laufenden Projekt

5. Backlog Workshop (*Produkt Team*)

- Coaching des Product Owner (Produkt Team) bei der Backlog Erstellung
- Wie schreibe ich eine gute User Story?
- Die Entwickler geben während der Review Ihr Feedback, um eine gemeinsame Schreibkonvention zu finden.

6. Sprint Planning : Coaching eines Sprint Plannings

- Teilnahme des Coaches am *Sprint planning* oder Simulation eines Sprint Plannings in einem laufenden Projekt

7. Brainstorming und Schlussfolgerung

- Finden Sie die richtige Methode, die alle Erwartungen und Einschränkungen erfüllt.
- Festlegung eines Aktionsplanes

Voraussetzungen:

Dieses Training ist sowohl für ein **Entwicklerteam** als auch für das **Managementteam** möglich. Findet die Schulung beim Kunden statt, ist es erforderlich, dass während des gesamten Kurses ein Raum für alle Teilnehmer und den Coach reserviert wird.

Es sollte ein Projektor oder großer Flachbildschirm vorhanden sein, damit die Teilnehmer den Bildschirm des Trainers sehen können. Ein Whiteboard und eine Internetverbindung sind ebenfalls erwünscht.