

---

**FORMATION**

---

## « Le Behavior Driven Development avec Behat »



2 jours (14 heures)



**Intra-entreprise** : nous nous déplaçons chez vous pour former votre équipe (3 ~ 8 participants)  
2 800 € HT + frais (déplacement, hébergement, etc.)



**Inter-entreprises** : inscrivez-vous aux sessions que nous organisons à Nantes ou ailleurs !  
990 € HT par personne



Renseignez-vous auprès de votre OPCA pour une **prise en charge partielle ou totale du coût de la formation**. En cas de subrogation, pas d'avance de trésorerie, KNP Labs peut facturer directement votre OPCA !

02 85 52 60 25  
hello@knplabs.com

## Objectifs de la formation

Faire acquérir aux participants les connaissances nécessaires à la pratique du Behavior Driven Development avec Behat. Les stagiaires apprendront comment écrire de bonnes users stories, des tests qui ont du sens et des features Behat.

## Description de la formation

- La formation couvrira la **version la plus récente** de Behat
- Le parcours pédagogique se présente sous la forme d'explications théoriques suivies à chaque étape de travaux pratiques.

## Programme

### 1. Ne pas confondre TDD & BDD

- 1.1 La petite histoire du TDD
- 1.2 Problèmes & limitations du TDD
- 1.3 Arrivée du BDD

### 2. Présentation de Behat

- 2.1 Le projet Behat
- 2.2 Initialiser un projet
- 2.3 Structure du projet généré

### 3. Premiers pas avec Behat

- 3.1 Parlez le Gherkin
- 3.2 Votre première feature
- 3.3 Implémentation d'un scénario
- 3.4 Mise en pratique

### 4. Le Behavior Driven Development plus en détail

- 4.1 Comment ça marche
- 4.2 Les secrets pour écrire de bons scénarios
- 4.3 Les astuces pour réussir un projet en BDD

### 5. Introduction de Mink

- 5.1 Présentation du projet
- 5.2 Une API pour tous les contrôler
- 5.3 Aperçu des drivers existants : Goutte, Sahi, Selenium...
- 5.4 Installer Mink
- 5.5 Mise en pratique

### 6. Associer Mink & Behat

- 6.1 Ajouter le sub-context
- 6.2 Configuration de Mink
- 6.3 Les steps de Mink
- 6.4 Mise en pratique

### 7. Les "Scenario Outline"

- 7.1 De l'utilité de refactoriser
- 7.2 Utilisation d'un Scenario Outline dans le monde réel
- 7.3 Mise en pratique

### 8. Chaînage de Steps

- 8.1 Exemple
- 8.2 Pourquoi c'est utile
- 8.3 Mise en pratique

### 9. Les Hooks

- 9.1 Qu'est-ce que c'est ?
- 9.2 Le problème que vous ne pouviez pas résoudre
- 9.3 Sauvé par le Hook
- 9.4 Mise en pratique

### 10. Les backgrounds

- 10.1 La théorie derrière les backgrounds
- 10.2 Exemple
- 10.3 Mise en pratique

### 11. Ecrivons ensemble un projet Behat entier

**Prérequis :**

Afin de pouvoir profiter pleinement de la formation, les participants devront impérativement avoir une expérience professionnelle préalable dans les domaines suivants :

- développement PHP5 orienté objet (min. PHP 5.3.1)
- La connaissance de Git est un plus

Les participants devront avoir un ordinateur leur permettant de faire les exercices proposés tout au long de la formation, sous **Linux** (choix de la distribution à la discrétion des participants).

Plus généralement, si la formation se déroule dans les locaux du client, il est demandé qu'une **salle** permettant d'accueillir l'ensemble des participants ainsi que le formateur soit réservée pendant l'intégralité de la durée de la formation. Un moyen de présentation écran (**projecteur** ou téléviseur plat de grande taille) devra être présent dans cette salle afin de permettre aux participants de visualiser l'écran du formateur. Un paperboard ou tableau effaçable et une connexion internet seraient également appréciés.

**Matériel pédagogique fourni**

Le formateur distribuera les supports de la formation au format électronique PDF à la fin de la formation.